

Expogames blog

www.expogames.it



GamEvolution, l'evoluzione del gioco: ad Expogames i laboratori Ops Italia

🕒 4 febbraio 2014 📁 conferenze, news 🔖 evoluzione del gioco, expogames, GamEvolution, Ops Italia 👤 admin

Ve l'avevamo già detto che Expogames sarà anche un ciclo di conferenze tematiche?

Sì, ve l'avevamo già detto, è vero....ma con tutto quello che succederà ad Expogames e con tutto quello che vi abbiamo raccontato fino ad oggi ogni tanto perdiamo il filo pure noi.

Ricapitoliamo:

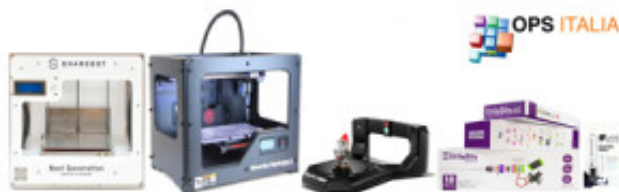
DOMENICA 16 FEBBRAIO 2014

ORE 14.00- 17.00- LABORATORIO OPS ITALIA

GamEvolution : L'evoluzione del gioco.

Come il giocattolo si è trasformato fino ad oggi, cosa diventerà domani.

A proporci questi temi interessanti è OPS Italia, un'azienda che da anni opera nel campo della tecnologia. I principali ambiti di cui si occupa sono: Consulenza sull'innovazione dei prodotti e loro design – 3D- prototipazione elettronica – sviluppo software – formazione. OPS Italia presenterà durante la conferenza i seguenti prodotti: Stampanti e Scanner 3D – Arduino – Tecnologia RFID – littleBits – inchiostro elettroconduttivo.



I temi che tratterà nel laboratorio/conferenza saranno, nello specifico:

STORIA: Come si sono evoluti i giocattoli, da quelli dei nostri genitori ai nostri.

I GIOCATTOLI DI OGGI: Come si è evoluto il giocattolo dai nostri a quelli dei nostri figli.

- Integrazione e interazione tra persona, giocattolo e mondo virtuale: RFID e Console.

Casi di Studio: Console Moderne, Disney Infinity e Skylander.

- Ludicità e didattica: giocattoli non più solo statici ma dinamici.

Casi di Studio: Littlebits e BareConductive.

I GIOCATTOLE DI DOMANI: Dall'acquisto all'autoproduzione controllata.

- Il futuro: Stampa 3D dei giochi, schemi e modelli dei giochi venduti dalle case produttrici e dagli utenti, direttamente sugli shop virtuali delle case produttrici.

- Interconnessione tra giocattolo e mondo virtuale e tra gli stessi giocattoli.

- Evoluzione del gioco in un mondo in cui, il giocatore in casa propria, con stampante 3D, scanner 3D, RFID, Arduino e tanto altro, potrà costruire nuovi giocattoli e farli interagire tra di loro e con il mondo virtuale.

- Il mondo sociale futuro: un social network protetto per bambini, un vuoto da colmare con normative e progetti.

Un altro imperdibile appuntamento da segnarsi in agenda: ma ce la farete a far tutto in tre giorni?